

Отчет «Развитие личности и самореализация»

22.04.2024 г.-27.04.2024 г.

В рамках проекта ШПД «Развитие личности и самореализация» 25.04.2024 г. ученики 1 «В», 3 «В», 4 «В» классов приняли участие в игре «Веселые старты».

Физическая культура, занятие спортом, спортивные соревнования — это единство как минимум трех граней развития личности человека:

- правильная ценностная ориентация в образе жизни;
- наличие определенного уровня физической подготовленности и образованности (т. е. обладание в этой области человеческой культуры конкретными знаниями и навыками);
- потребность в повседневных занятиях физическими упражнениями с целью активного самосовершенствования.



26.04.2024 г. ученики 1 «В» класса приняли самое активное участие в субботнике.

Общественно-полезная деятельность для школьника является той сферой, где он может реализовать свое стремление к самостоятельности, потребность признания со стороны взрослых и реализация своей индивидуальности.



24 апреля у нас в школе, в рамках проекта "Идея вдохновителя" *прошла встреча с Михеенко Максимом. Программистом, 3D-художником,* сооснователем и гендиректором студии компьютерной графики с мировой известностью «1518 Studios». Максим создатель игровой графики для десятков игр, в том числе культовых «Fortnite», «Star Trek» и «World of Tanks». Компьютерными играми увлёкся в 6 классе, а в 10 классе уже работал в этой индустрии, создавая 3D-графику (получил заказ – нарисовать обычную бочку для игры Fallout 3, и нарисовал так, что его пригласили в международную команду разработчиков игр). Созданная Максимом и его американским партнёром студия работает с 30 крупными игровыми компаниями из США, Азии, Европы и СНГ.

Тема мероприятия: "WEB3, игровая индустрия, метавселенные и профессии будущего"

Вот лишь некоторые тезисы, которые ребята обсудили во время встречи:

1. Из чего будут состоять тренды?
2. WEB3, метавселенные, игровая индустрия – что это и как оно влияет на нашу жизнь.
3. Какие будут профессии через n-ное количество лет. Как игровая индустрия станет платформой для работы?
4. Разберёмся в мифах о метавселенных, которые ставят в тупик.
5. Инструменты, которые помогут приобрести навык работы в области моделирования, анимации и т.п

Завершилось мероприятие тренингом "Я хочу у вас работать!". Ребятам необходимо было коротко рассказать о себе, своих умениях, навыках и карьерных целях так, чтобы именно его взяла работать в большую IT-компанию.

В мероприятии приняли участие ребята с 5-11 класс.

